

THE
WALKING DEAD
UNIVERSE
amc
ROLEPLAYING GAME

Nombre: _____

Arquetipo: _____

Descripción: _____

Ancla PJ: _____ Propósito: _____

Ancla PNJ: _____ Inconvenientes: _____

Notas: _____

ATRIBUTOS & HABILIDADES

<input type="checkbox"/> FORTALEZA	<input type="checkbox"/> AGILIDAD	<input type="checkbox"/> INTELECTO	<input type="checkbox"/> EMPATÍA
<input type="checkbox"/> Combate cerrado	<input type="checkbox"/> Movilidad	<input type="checkbox"/> Observación	<input type="checkbox"/> Liderazgo
<input type="checkbox"/> Aguante	<input type="checkbox"/> Combate a distancia	<input type="checkbox"/> Supervivencia	<input type="checkbox"/> Manipulación
<input type="checkbox"/> Fuerza bruta	<input type="checkbox"/> Sigilo	<input type="checkbox"/> Tecnología	<input type="checkbox"/> Medicina

TALENTOS	SALUD	ESTRÉS <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3. ILESO	EXPERIENCIA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2. MAGULLADO <input type="checkbox"/>	CAPACIDAD DE CARGA <input type="checkbox"/>
	1. MALTRECHO <input type="checkbox"/>	EQUIPO Bonus
	0. ROTO <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Heridas críticas:	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

ARMAS	DAÑO	BONUS	ALCANCE	<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

ARMADURA	PROTECCIÓN	PENALIZACIÓN	<input type="checkbox"/>
-----------------	------------	--------------	--------------------------

OBJETOS DIMINUTOS

ALMACENADOS	LUGAR	LUGAR